

Manuel d'utilisation



CONSOLE ÉDUCATIVE TACTILE

MobiGo®

Jim Henson's LE DINO TRAIN

À la découverte du monde !

Chers parents,

Chez ***VTech®****, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

Chaque année, des enfants de plus en plus jeunes s'intéressent aux jeux vidéo. Toutefois, nous comprenons vos craintes sur le contenu de ces jeux, souvent inadapté à l'âge de vos enfants. L'équipe Recherche et Développement ***VTech®*** *a donc spécialement conçu* ***MobiGo®****, une console de jeu tactile et éducative pour les enfants de 3 à 8 ans.*

Le concept ***MobiGo®*** *représente une véritable innovation dans le monde du jeu éducatif. Voici une console de jeu dédiée aux petits, qui allie un contenu éducatif très riche à des jeux vraiment rigolos, intuitifs, faciles à jouer et accessibles aux plus jeunes.*

VTech® *propose une large gamme de jeux éducatifs spécialement développés pour la console* ***MobiGo®*** *dans lesquels les enfants pourront rencontrer de nouveaux personnages ou accompagner leurs héros préférés au cœur de l'action ! Le contenu de chaque jeu, élaboré en adéquation avec les programmes scolaires français et en collaboration avec des spécialistes du développement de l'enfant, est adapté à une tranche d'âge particulière.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative et espérons que ***MobiGo®*** *vous donnera entière satisfaction.*

L'équipe VTech



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **MobiGo®** ***Le Dino Train*** de **VTech®**. Félicitations !

Samy aime prendre le Dino Train et partir à la découverte du monde qui l'entoure. En compagnie de Samy, tu découvriras des fossiles, des dinosaures nocturnes et marins et tu rencontreras des bébés dinosaures.

Récupère des œufs dans chaque jeu pour compléter ta collection de dinosaures de A à Z !

CONTENU DE LA BOÎTE

1. Le jeu éducatif ***Le Dino Train*** de **VTech®**
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks, and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.



1. POUR COMMENCER À JOUER…

- Vérifier que la console est éteinte avant d'insérer ou de retirer une cartouche de jeu.
- Insérer le jeu éducatif ***Le Dino Train*** dans l'emplacement prévu à cet effet.
- Appuyer sur le bouton **Marche** de la console pour commencer à jouer.

1.1. PROFIL

La page d'accueil te permet de personnaliser ta **MobiGo®** en entrant ton nom : les scores de tes différents jeux et ta progression seront mémorisés. Un seul profil peut être gardé en mémoire par la console. Si d'autres joueurs souhaitent utiliser ta **MobiGo®**, ils peuvent jouer en tant qu'invités. Pour cela, il faut sélectionner l'icône **Invité**. Cependant, leur score ne sera pas mémorisé.



1.2. CHOISIR UN JEU

1.2.1. Téléchargement



Joue au jeu ***Le Dino Train*** et transfère tes scores sur la plateforme web dédiée **Explor@ Park**. Plus tu joues, plus tu as de chances de gagner des récompenses (trophée de bronze, argent ou or).

Tu as également la possibilité de télécharger des jeux supplémentaires sur ta console. Si tu as téléchargé des jeux sur ta **MobiGo**® depuis l'**Explor@ Park**, touche **Téléchargement** pour accéder à ces jeux.

Consulte le manuel d'utilisation de ta **MobiGo**® pour plus de détails.



1.2.2. Cartouche de jeu *Le Dino Train*



Accompagne Samy à bord du Dino Train dans de nouvelles aventures ! Touche l'écran pour choisir un jeu parmi les 5 proposés.

1.2.3. Niveau



Après avoir sélectionné un jeu, tu peux choisir ton niveau de difficulté : **Facile** (représenté par une trace de pas de dinosaure) ou **Difficile** (représenté par deux traces de pas de dinosaure). Sélectionne le niveau de difficulté que tu souhaites.



Niveau facile : le contenu éducatif du niveau facile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 4-5 ans.

Niveau difficile : le contenu éducatif du niveau difficile est plus particulièrement adapté aux joueurs de 6-7 ans.

1.3. OPTIONS



Musique Activée/Désactivée : sur l'écran des options, tu peux choisir d'activer ou de désactiver la musique de fond. Par défaut, la musique de fond est activée. Pour la désactiver, choisis l'option **Désactivée**, puis touche l'icône **OK** pour confirmer.



2. FONCTIONNALITÉS

Bouton AIDE

Appuie sur le bouton **AIDE** pour entendre à nouveau les instructions ou obtenir des indices pendant la partie.

Bouton QUITTER

Appuie sur le bouton **QUITTER** pour interrompre la partie. Un message apparaît alors à l'écran et te demande de confirmer ton choix. Touche ✓ pour quitter la partie, ou ✗ pour continuer à jouer. Le bouton **QUITTER** te permet également de revenir à l'écran précédent ou de faire une pause en cours de partie (dans ce cas, ne confirme pas ton choix de quitter et sélectionne ✗ lorsque tu veux reprendre la partie).

Clavier

Fais glisser l'écran vers le haut pour faire apparaître le clavier de ta **MobiGo**®. Le clavier te permet d'entrer ton nom dans l'écran du Profil ou de répondre à certaines questions dans les jeux de lettres.



Réinitialisation

Pour remettre les scores à zéro et effacer le suivi des progrès de l'enfant rattaché à cette cartouche, aller sur l'écran du menu principal de la cartouche et taper le code « RESET ». Appuyer sur la touche **ENTRÉE**. Une fois la réinitialisation effectuée, le message « Remise à zéro des scores » apparaît à l'écran.

3. ACTIVITÉS

3.1. CONTENU ÉDUCATIF

À la recherche de fossiles	Sciences, correspondances, lettres et prononciation
Voyage au fond de la mer	Sciences, mémoire, lettres et prononciation
Le train de nuit	Sciences, mémoire, lettres et prononciation
Le wagon-crèche	Sciences, classification, lettres et prononciation
Les dinosaures de A à Z	Sciences, lettres et prononciation

3.2. DESCRIPTION DES JEUX

À la recherche de fossiles

Samy et Tiny jouent aux détectives en cherchant des fossiles près du Grand Lac. Touche l'écran ou utilise le bouton multidirectionnel pour diriger Samy ou touche un fossile pour le ramasser. Déplace ensuite les fossiles à l'aide de ton doigt au bon endroit pour compléter le squelette de dinosaure.





Objectif pédagogique : sciences, correspondances, lettres et prononciation



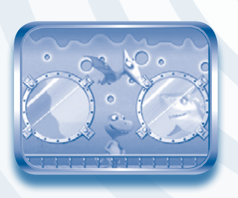
Niveau facile : 2 ou 3 fossiles à trouver, pas d'obstacle, première lettre du nom du dinosaure à écrire



Niveau difficile : 3 ou 4 fossiles à trouver, obstacles, nom complet du dinosaure à écrire

Voyage au fond de la mer

Le Dino Train emmène Samy et Tiny sous la mer pour rencontrer de nouveaux amis marins ! Touche une fenêtre lorsqu'un dinosaure marin y apparaît ou observe où ce dinosaure marin nage et touche les fenêtres dans le même ordre.



Objectif pédagogique : sciences, mémoire, lettres et prononciation



Niveau facile : animaux se déplaçant lentement, combinaison facile, première lettre du nom du dinosaure à écrire



Niveau difficile : animaux se déplaçant rapidement, combinaison difficile, nom complet du dinosaure à écrire

Le train de nuit

La nuit est tombée sur le Grand Lac. Aide Samy à explorer les environs dans le noir. Touche l'écran ou utilise le bouton multidirectionnel pour diriger Samy et touche Monsieur le Contrôleur lorsque tu repères ses yeux brillants. Aide ensuite Samy à trouver le dinosaure qui a laissé des empreintes de pas en touchant l'écran pour le diriger ou en utilisant le bouton multidirectionnel pour suivre les traces de pas.





Objectif pédagogique : sciences, mémoire, lettres et prononciation



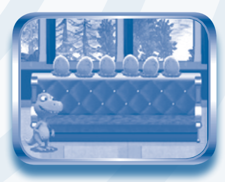
Niveau facile : repérer 2 à 3 fois les yeux brillants de M. le Contrôleur, longue trace de pas visible longtemps



Niveau difficile : repérer 3 à 4 fois les yeux brillants de M. le Contrôleur, courte trace de pas visible brièvement

Le wagon-crèche

Un tremblement de terre mélange tous les œufs de dinosaures du wagon-crèche. Samy doit retrouver les bons bébés dinosaures pour les rendre à leurs parents. Suis les instructions de Monsieur le Contrôleur pour trouver les bons bébés.





Objectif pédagogique : sciences, classification, lettres et prononciation



Niveau facile : 3 à 5 bébés dinosaures à l'écran, 2 étapes de jeu, première lettre du nom du dinosaure à écrire



Niveau difficile : 4 à 6 bébés dinosaures à l'écran, 3 étapes de jeu, nom complet du dinosaure à écrire

Les dinosaures de A à Z

Viens découvrir toutes les informations sur les dinosaures que tu as pu rassembler. Touche un dinosaure pour en apprendre plus sur lui. Récupère des œufs dans les autres jeux pour débloquer plus d'informations et reviens ensuite dans cette activité pour découvrir plein de choses sur les dinosaures !







Objectif pédagogique : sciences, lettres et prononciation



4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer la console, utiliser un chiffon doux et sec. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Retirer les piles lorsque la console n'est pas utilisée pendant une longue période.
- Ranger la console et ses accessoires dans un endroit sec.
- Ce jeu est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. EN CAS DE PROBLÈME

Pour éviter tout dysfonctionnement, nous vous recommandons de toujours vérifier que la console est éteinte lorsque vous insérez ou retirez une cartouche de jeu.

Si la console ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur **Marche**, débranchez l'adaptateur de la console ou retirez les piles. Puis rebranchez l'adaptateur ou remettez les piles et appuyez sur **Marche**.

Si le problème persiste, consultez le manuel d'utilisation de la console.



6. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 €/min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.



7. À LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO PAR VOUS-MÊME OU PAR VOTRE ENFANT

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

Imprimé en Chine
91-002461-184 FR